



TRUCS & ASTUCES

Graphisme

Méthodes pour détourer un personnage ou un objet

Par Daniel Dewoitine

I/ Installer et lancer GIMP

Les méthodes présentées dans ce tutoriel peuvent être mises en oeuvre à l'aide d'un logiciel gratuit : **GIMP**. Sur Google, taper télécharger GIMP et choisir l'un des nombreux sites où l'on peut télécharger gratuitement ce logiciel. Suivre les instructions de téléchargement et d'installation.

GIMP est maintenant installé.

Avant de mettre le programme en route, il est vivement conseillé de créer plusieurs répertoires pour bien organiser. Dans le répertoire « Mes Documents » (ou autre), il est utile de créer :

- Un répertoire que l'on peut appeler par exemple « Source » dans lequel seront placées les images (format .jpg ou autres) à travailler
- Un répertoire « Découpes » où seront enregistrées les images découpées
- Un répertoire « Images finales » pour sauvegarder les images finalisées.

Lancer le programme en cliquant sur l'icône (représentant la tête d'un renard). Au premier lancement le programme peut être long à charger... patienter. Le programme deux fenêtres principales : l'éditeur d'image GIMP et la boîte à outils. Dans l'éditeur, cliquer sur fichier/ouvrir pour afficher l'image à découper. Il est recommandé de l'agrandir (affichage zoom).



Première méthode

I/ Utiliser les « ciseaux intelligents »

Dans la boîte à outils cliquer sur l'icône : ciseaux intelligents.

Il suffit à ce moment de mettre des points sur le pourtour de l'image à découper, le dernier point doit enfin correspondre au premier établi au départ. Lorsque le pourtour est terminé il faut appuyer sur entrée. On s'aperçoit alors que le pourtour de l'image est constitué de pointillés qui semblent se déplacer. A noter que cette méthode permet d'espacer les points car le ciseau « intelligent » suit (plus ou moins) les courbes.



2/ Copier et coller la découpe

- Cliquer sur la touche **Ctrl** et en même temps sur la touche **C** . Ce raccourci clavier permet de copier la découpe.
- Ensuite, appuyer sur les touches **Ctrl** et **N** de manière à ouvrir un nouvel éditeur d'image, puis valider. Une nouvelle fenêtre s'ouvre.
- Positionner le curseur dans la nouvelle fenêtre, faire **clic droit**, puis sélectionner dans le menu **Edition...Coller comme....Nouvelle image**.

La découpe s'affiche alors dans cette nouvelle page, le sujet est entouré de damiers ce qui signifie que tout ce qui entoure l'image sera invisible.



3/ Enregistrer l'image détournée

Il suffit maintenant d'enregistrer le travail. Attention les instructions ci-dessous doivent être suivies à la lettre.

- Sélectionner le menu **Enregistrer sous** puis, en bas, cocher fichier .png (obligatoire) ou gif.
- Saisir le nom de fichier désiré et veiller à bien sélectionner le chemin de sauvegarde (par exemple dossier « images finales »).

Et le tour est joué pour la première méthode !

Il reste maintenant à utiliser cette image et d'autres pour réaliser une composition dans un logiciel de publication comme par exemple Publisher ou dans un simple logiciel de traitement de texte.



Seconde méthode

Dans la boîte à outils cliquer sur l'icône : outil chemin.

Le procédé est le même que dans le cas de la première méthode mais permet d'être plus précis. Cependant, il est nécessaire de rapprocher les points (ne pas oublier d'agrandir l'image au départ).

- Contourner l'objet à découper mais ne pas terminer jusqu'au premier point, arrêter avant, c'est impératif.
- Cliquer sur sélection puis sur « depuis le chemin »

La découpe extérieure se transforme alors en pointillés.

La suite des opérations est identique à celle qui a été exposée dans la première méthode :

- Copier et coller la découpe
- Enregistrer l'image détournée

Un autre exemple de réalisation

